|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 人员信息相关 | | | | |
| 增加人员信息 | REQ\_ADD\_PERSON\_INFO | 0x0201 | 增加人员信息 | 双向 |
| 响应增加人员信息 | ACK\_ADD\_PERSON\_INFO | 0x4201 | 回应增加人员信息请求 | 双向 |
| 修改人员信息 | REQ\_UPDATE\_PERSON\_INFO | 0x0202 | 修改人员信息 | 双向 |
| 响应修改人员信息 | ACK\_UPDATE\_PERSON\_INFO | 0x4202 | 回应修改人员信息请求 | 双向 |
| 删除人员信息 | REQ\_DELETE\_PERSON\_INFO | 0x0203 | 删除人员信息 | 双向 |
| 响应删除人员信息 | ACK\_DELETE\_PERSON\_INFO | 0x4203 | 回应删除人员信息请求 | 双向 |

### 人员PersonBaseT

struct PersonBaseT

{

uuid\_t id; // 人员ID，UUID

int32 opToken; // 操作令牌，在服务器端每次操作（增、删、改，如果有的话）均有一个对应增长的int累计值作为操作令牌，用于与设备上同步各类数据，目前包括人员、特征和人员照片。此值在从服务器往设备发送数据时有效，在设备往服务器发送时无效，置为0即可

char name[64]; // 人员姓名  
 char workSn[64]; // 人员工号

int type; // 人员类型

int sex; // 性别

char idCardNumber[20]; // 身份证号

char departName[64]; // 部门名称

char cardNumber[16]; // 卡号

char memo[128]; // 备注

};

共384Bytes

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | opToken | name | workSn | type | sex | idCardNumber | departName | cardNumber | memo |
| 16Bytes | 4Bytes | NameString | SnString | 4Bytes | 4Bytes | g\_idCardNoLen | NameString | g\_cardNoLen | g\_memoLen |

相关请求[REQ\_ADD\_PERSON\_INFO](#_增加人员信息请求)、[REQ\_ADD\_ADMIN\_INFO](#_管理员信息的相关请求及响应)。

// 人员类型

enum class EnumPersonType

{

ordinaryPerson = 1,

adminPerson = 2

};

// 性别标志

enum class EnumX00Sex

{

male = 1,

female = 2

};

#### 增加人员信息请求

请求方向：服务器端↔客户端，任意一方均可发起此请求。

此请求用于向接收方增加新的人员信息。

请求名称：REQ\_ADD\_PERSON\_INFO

请求帧：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 同步头 | 请求码 | 请求子码 | 实际数据长度 | 传送的数据 | 校验 |
| 0x5353  (2 Bytes) | (2 Bytes) | 0xaaaa  (2 Bytes) | 传送的数据长度  (4 Bytes) | 人员信息数组  (4Bytes+384Bytes\*个数) | (2 Bytes) |

请求帧字节长度不是固定值，以传送的实际数据长度为准。

单个人员的数据结构参见[PersonBaseT](#_人员PersonBaseT_1)。

此请求中，PersonBaseT数据结构中的personType= ordinaryPerson。

**实际传送的数据结构**为：

typedef list<PersonBaseT> lstPerson;

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| len | PersonBaseT | PersonBaseT | PersonBaseT | …… |
| 4Bytes | 384Bytes | 384Bytes | 384Bytes | …… |

其中，len表示后面的人员数组长度，即有多少个人员的数据。

#### 响应增加人员信息

请求方向：服务器端↔客户端，任意一方均可响应。

此请求用于此请求用于回应增加人员信息的请求，可能成功或失败。

请求名称：ACK\_ADD\_PERSON\_INFO

请求帧格式参见“一般回应格式”。

### 一般回应格式

大部分请求的回应帧格式如没有特殊说明，则均按照如下形式。

请求帧：

如果错误码=0，表示对应的请求成功，格式为

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 同步头 | 请求码 | 请求子码 | 实际数据长度 | 错误码 | 传送的数据 | 校验 |
| 0x5353  (2 Bytes) | (2 Bytes) | 0xaaaa  (2 Bytes) | 4  (4 Bytes) | 0  (4Bytes) | （无数据） | (2 Bytes) |

请求帧字节长度固定为：16Bytes。

如果错误码<0，表示对应的请求失败，并给出错误描述，格式为

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 同步头 | 请求码 | 请求子码 | 实际数据长度 | 错误码 | 传送的数据 | 校验 |
| 0x5353  (2 Bytes) | (2 Bytes) | 0xaaaa  (2 Bytes) | 264  (4 Bytes) | (4Bytes) | ErrorString (260Bytes) | (2 Bytes) |

请求帧字节长度固定为：276Bytes。